



SPIELANLEITUNG



SUPER NINTENDOTM

ENTERTAINMENT SYSTEM

PAL VERSION



Alleinvertrieb Deutschland,
Schweiz, Österreich
Laguna
Am Südpark 12, D-65451 Kelsterbach

HINWEIS: BITTE LIES DIE VERSCHIEDENEN BEDIENUNGSANLEITUNGEN, DIE SOWOHL DER NINTENDO HARDWARE, WIE AUCH JEDER SPIELKASSETTE BEIGELEGT SIND, SEHR SORGFÄLTIG DURCH!

Super Empire Strikes Back © 1993 LucasArts Entertainment Company. Star Wars is a registered trademark of Lucasfilm Ltd. The Empire Strikes Back is a trademark of Lucasfilm Ltd. All Rights Reserved. Used Under Authorisation.

LICENSED BY



NINTENDO®, SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM™, THE NINTENDO PRODUCT SEALS AND OTHER MARKS DESIGNATED AS "TM" ARE TRADEMARKS OF NINTENDO.



DIESES QUALITÄTS-SIEGEL IST DIE GARANTIE DAFÜR, DASS SIE NINTENDO-QUALITÄT GEKAUFT HABEN. ACHTEN SIE DESHALB IMMER AUF DIESES SIEGEL, WENN SIE SPIELE ODER ZUBEHÖR KAUFEN, DAMIT SIE SICHER SIND, DASS ALLES EINWANDFREI ZU IHREM SUPER NINTENDO ENTERTAINMENT SYSTEM PAßt.

HERZLICHEN GLÜCHWUNSCH !

Du bist nun stolzer Besitzer von SUPER EMPIRE STRIKES BACK für Dein Super Nintendo Entertainment System™. Bevor Du Dich aber in den Kampf gegen das bössartige Imperium, und seinem todbringenden Diener Darth Vader begibst, schlagen wir vor, daß Du erst einmal diese Anleitung durchliest. Viel Glück, und möge die Macht mit Dir sein.

INHALTSANGABE

EINLEITUNG 5

WIE MAN SPIELT 6

STARTE DIE AKTION 7

DIE STEUERUNG 8

SPIELBILDSCHIRM 10

PUNKTE BILDSCHIRM 11

DEINE HELDEN 12

DEINE FAHRZEUGE 14

DEINE WAFFEN UND POWER-UPS 15

EINIGE DER LEVELS 18

EINIGE FEINDE 20

EINIGE DER ENDGEGNER 21

EPISODE V DAS IMPERIUM SCHLÄGT ZURÜCK

Es ist eine dunkle Zeit für die Rebellion
Obwohl der Todesstern zerstört wurde,
hatten die imperialen Truppen die
Streitkräfte der Rebellen aus Ihren
versteckten Stützpunkten vertrieben, und
verfolgten Sie durch die ganze Galaxie.

Um der todbringenden, imperialen
Sternenflotte aus dem Weg zu gehen, hat
eine Gruppe von Freiheits- kämpfern,
geführt von Luke Skywalker, ein neues
geheimes Hauptquartier auf dem fernen
Eisplaneten Hoth errichtet.

Der böartige Lord Darth Vader, getrieben
von seinem Verlangen den jungen
Skywalker zu finden, setzt Tausende von
ferngesteuerten Satelliten in die
unendlichen Weiten des Weltraums.....



WIE MAN SPIELT

“SUPER EMPIRE STRIKES BACK” ist ein Action-Arcade Spiel für eine Person, in welchem der Kampf gegen den Imperator und seinen Diener Darth Vader, Lord von Sith, weitergeführt wird. In Super Star Wars™ konnte die Allianz den Todesstern erfolgreich zerstören. Von ihrer neuen Basis auf dem Planeten Hoth, führen sie den Kampf gegen die übermächtigen imperialen Streitkräfte weiter. Du beginnst Dein Abenteuer als Luke Skywalker, einem aufstrebendem Jedi Ritter.

Zu Fuß und auf Deinem Tauntaun kämpfst Du Dich durch die Eishöhlen und Steppen von Hoth. Benutze Deinen Blaster und Dein bewährtes Lichtschwert um gegen die umherziehenden Kreaturen von Hoth und das Wampa Eismonster zu kämpfen. Danach springst Du in den Snowspeeder um die Rebellenbasis gegen heranmarschierende AT-AT Walker zu beschützen. Als nächstes übernimmst Du die Rolle von Han Solo, einem intergalaktischen Schmuggler. Du mußt Dich durch die Rebellenbasis Echo kämpfen, um den Millennium Falken zu erreichen und der Attacke des Imperators zu entkommen. Im Falken wirst Du versuchen den imperialen Truppen im Weltraum auszuweichen, und die Sache zu Deinen Gunsten zu entscheiden, indem Du in ein gefährliches Asteroidenfeld hinabtauchst. Als Luke wirst Du dann nach Dagobah fliegen, um den geheimnisvollen Jedimeister Yoda zu finden, und die mysteriösen Wege der Macht zu erlernen. In der Zwischenzeit übernimmst Du dann wieder die Rolle von Han Solo oder Chewbacca, dem Wookie Kumpen von Han, und begibst Dich zur Stadt über den Wolken.

Hoch über dem Planeten Bespin suchst Du nach Lando Calrissian, einem alten Freund aus Solo's Schmuggler Zeiten. Letzendlich fliegst Du als Luke zur Wolken-stadt, um den endgültigen Kampf gegen Darth Vader anzutreten.

In diesem Action-Arcade Spiel wirst Du viele Spielszenen aus der Seitenperspektive und aus der Sicht einer Person heraus sehen. Am Ende der Levels in Seitenperspektive wirst Du auf einen riesigen und sehr häßlichen Endgegner treffen. Nachdem Du ihn besiegt hast, bist Du berechtigt, den nächsten Level zu betreten. In den Levels, in denen das Geschehen aus der Sicht des Spielers gezeigt wird, steuerst Du ein Gefährt, und versuchst die herannahenden Feinde in ein Gefecht zu verwickeln.

Sei vorsichtig, denn Dein Held besitzt nur eine begrenzte Menge an Lebensenergie, Leben, sowie Macht (nur als Luke). Es gibt viele Gegenstände welche Du aufheben kannst. Manche von ihnen erhöhen Deine Lebensenergie, Deine Leben, verbessern Deine Ausrüstung und die Wirkung der Macht.

STARTE DIE AKTION

Stecke Dein Modul in Dein Super NES™ und schalte es ein. Wenn das Titelbild erscheint, hast Du die Wahl zwischen drei Möglichkeiten: **SPIEL START**, **OPTIONEN** und **PASSWORT**.



● **SPIEL START:** Drücke den Startknopf, und bereite Dich darauf vor in die Action von Super Empire Strikes Back einzutauchen.

● **OPTIONEN:** Wenn Du hier den Startknopf drückst erscheint ein Optionsmenü. Die verschiedenen Optionen sind: **SCHWIERIGKEITSGRAD**, **SOUND MODUS** und **STEUERUNG**. Benutze hoch und runter auf Deinem Joypad um zwischen diesen drei Möglichkeiten auszuwählen. Mit rechts und links kannst Du die verschiedenen Variationen in den Menüs anwählen.



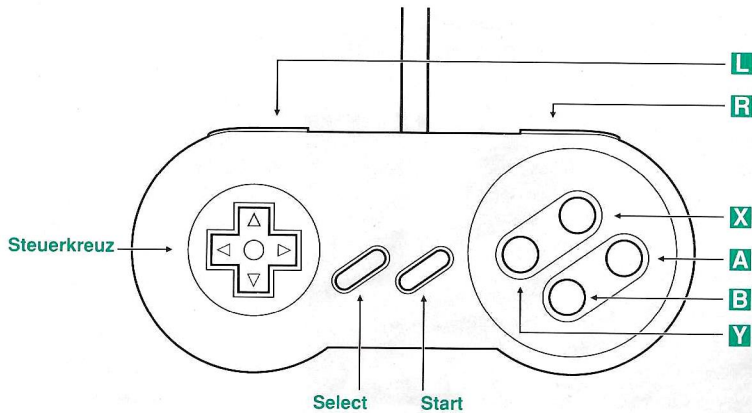
● **SCHWIERIGKEITSGRAD:** Wähle zwischen **LEICHT**, **MUTIG** und **JEDI**.

● **SOUND MODUS:** Du hast die Möglichkeit in **MONO** oder **STEREO** zu spielen.

● **STEUERUNG:** Suche die Kombination für die Joypad Belegung heraus, welche am besten geeignet scheint für Dich.

● **PASSWORT:** Beim drücken des **Start** Knopfes erscheint der Passwort Bildschirm. Benutze das Joypad und das Steuerkreuz, um die verschiedenen Charaktere für das Passwortsystem heraus zu suchen und drücke dann wieder **Start**.

DIE STEUERUNG



SEITENPERSPEKTIVE

Deine Helden Luke Skywalker, Han Solo und Chewbacca sind sehr leicht zu steuern. Drücke auf dem Steuerkreuz in die Richtung, in die Du Dich bewegen möchtest. Um Deine Laserpistole oder Dein Laserschwert zu benutzen, drücke das Steuerkreuz in die gewünschte Richtung, und drücke zusätzlich noch den Y Knopf. Wenn Du den Y Knopf gedrückt hältst, und dabei das Steuerkreuz bewegst, hast Du die Möglichkeit, in 8 verschiedene Richtungen zu schießen. Wenn Du das Steuerkreuz in eine Richtung drückst, und dann den Y Knopf betätigst, kannst Du gleichzeitig schießen und laufen.

START KNOPF: Drücke den Start Knopf um eine Wahl im Options Bildschirm zu bestätigen. Während des Spiels kannst Du damit das Spiel pausieren, und dann wieder starten.

STEUERKREUZ: Drücke das Steuerkreuz in die gewünschte Richtung, um Deinen Helden zu bewegen, oder die Richtung anzugeben, in welche Du schießen möchtest. Drücke hoch oder runter, um Fahrstühle in Bewegung zu setzen. Drücke nach oben, um Höhlen zu betreten, und bestimmte Türen zu öffnen.

Y KNOPF: Drücke den Y Knopf zum schießen. Halte ihn gedrückt für Dauerfeuer.

B KNOPF: Drücke den B Knopf zum springen.

X KNOPF: Drücke den X Knopf um die Plasma Bomben zu aktivieren. Aktiviert außerdem die Kraft der Macht (funktioniert nur, wenn Du Luke gewählt hast). Aktiviert die Plasma Bomben, wenn Du nicht die Kraft der Macht gewählt hast (nur bei Luke).

A KNOPF: Drücke den A Knopf um Deine Waffe zu wechseln. Außerdem kannst Du hiermit Spezial Attacken durchführen (nur Han und Chewie).

L TASTE: Wird zum nach unten schauen benutzt.

R TASTE: Wird zum hoch schauen benutzt.

SPEZIELLE KOMBINATIONEN DER KNÖPFE

ZWEIMALIGES DRÜCKEN DES B KNOPF: Drücke den **B Knopf** zweimal hintereinander, um den Supersprung auszulösen.

STEUERKREUZ SCHRÄG NACH UNTEN UND B KNOPF: Drücke das Steuerkreuz nach links oder rechts unten, und dann den **B Knopf** um in die entsprechende Richtung zu rutschen oder rollen.

STEUERKREUZ NACH UNTEN UND B KNOPF: Drücke das Steuerkreuz nach unten und den **B Knopf** gleichzeitig um auf untere Plattformen zu springen oder von Deinem Tauntaun abzusteigen.

Y KNOPF GEDRÜCKT HALTEN UND STEUERKREUZ BENUTZEN: Drücke den **Y Knopf** und benutze gleichzeitig das Steuerkreuz, um in alle möglichen Richtungen zu schießen.

DAS STEUERKREUZ BENUTZEN UND DABEI DEN Y KNOPF DRÜCKEN: Benutze das Steuerkreuz, um Deinen Helden zu bewegen und dann den **Y Knopf** um im Laufen zu schießen.

SELECT UND L & R TASTEN: Drücke die Select Taste um das Kraftmenü für die Macht aufzurufen. Benutze nun die L & R Tasten, um die verschiedenen Kräfte der Macht anzuschauen.

BITTE BEACHTEN: Die oben genannten Kombinationen gelten für die anfängliche Tasten-belegung. Du kannst diese Tastenbelegung natürlich jederzeit nach Deinen Wünschen zu verändern. Begebe Dich hierzu in das Optionsmenü am Anfang des Spiels.

LEVELS AUS DER SICHT DES SPIELERS

In diesen Levels wirst Du ein bestimmtes Gefährt steuern. Entweder einen Snowspeeder, einen Millennium Falken oder den X-Wing Starfighter.

START KNOPF: Durch drücken der Start Taste begibst Du Dich in den Pausenmodus. Nach nochmaligen Drücken beginnt das Spiel wieder.

STEUERKREUZ: Durch drücken des Steuerkreuzes bewegst Du Dein Gefährt in die gewünschte Richtung.

Y KNOPF: Wenn Du den Y Knopf drückst, gibst Du eine Salve Deiner Waffe ab. Halte den Knopf gedrückt, um mit Dauerfeuer zu schießen.

B KNOPF: Der B Knopf löst den Turbolader in deinem Snowspeeder, X-Wing oder dem Falken aus.

X KNOPF: Der X Knopf aktiviert die Bremsen des Millennium Falken.

L TASTE: Durch drücken der L Taste feuertest Du von Deinem Snowspeeder das linke Abschleppkabel, beim Falken feuertest Du damit die Schock Raketen auf der linken Seite, und die linken Protonentorpedos beim X-Wing.

R TASTE: Die R Taste löst von all den oben genannten Raumschiffen die Waffensysteme auf der rechten Seite aus.

SPIELBILDSCHIRM



ANZEIGE DER LEBENSENERGIE: Durch das Aufheben des Lebenssymbols kannst Du die Anzeige Deiner Lebensenergie auf Dauer erhöhen.

MACHT INDIKATOR: Durch das Aufsammeln von Machtkugeln erhöhst Du die Kraft Deiner Macht.

PUNKTZAHL: Jedesmal wenn Du einen Feind vernichtet hast, erhältst Du eine bestimmte Punktzahl, welche dann sofort zu Deiner Gesamtpunktzahl hinzuaddiert werden.

BEACHT: Luke ist nur in der Lage die Macht zu benutzen, wenn er vorher von Jedi Meister Yoda trainiert wurde.

PUNKTE BILDSCHIRM



MACHT/GESUNDHEITS BONUS: Für den Rest an Macht oder Lebensenergie wird die am Ende jedes Levels noch ein Bonus gewährt.

LEBENS Bonus: Für jedes Leben, welches Du am Ende eines Levels noch über hast, erhältst Du Bonuspunkte.

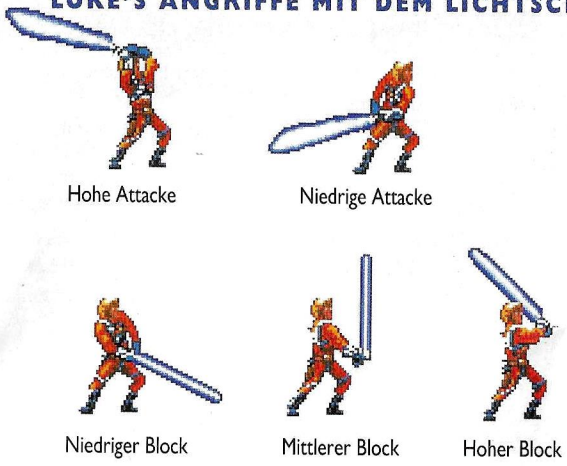
DEINE HELDEN

In jedem Level ist einer Deiner Helden bemüht, gegen die Macht des Imperators anzukämpfen. Du hast die Kontrolle über Deinen Helden bis Du einen Level beendest hast.

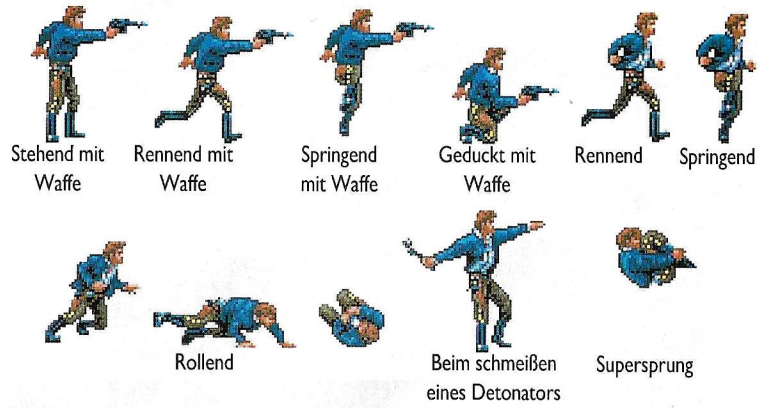
LUKE SKYWALKER



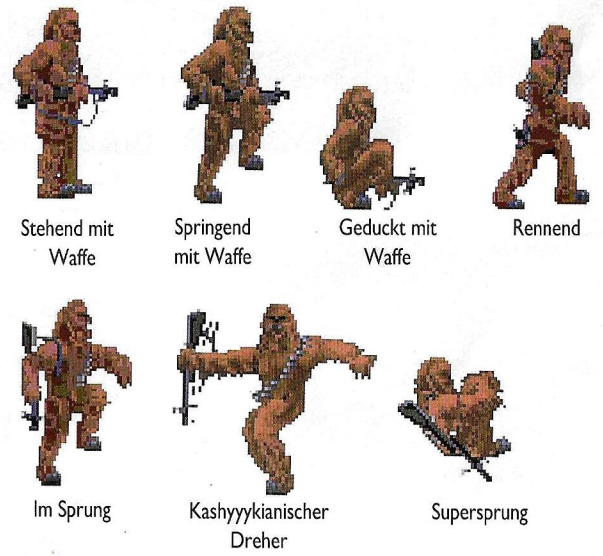
LUKE'S ANGRIFFE MIT DEM LICHTSCHWERT



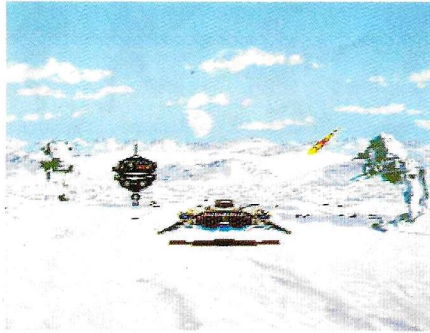
HAN SOLO



CHEWBACCA



DEINE FAHRZEUGE



Snowspeeder



Millennium Falke



X-Wing

DEINE WAFFEN UND POWER-UPS

Dein Held kann seinen Blaster immer weiter ausbauen. Hierzu mußt Du nur die Blaster Icons aufsammeln. Nachdem Du dieses Symbol aufgenommen hast, bist Du in der Lage mit einer stärkeren Waffe zu schießen. Beachte aber bitte, daß Du dadurch Deine vorherige Waffe verlierst wirst. Wenn Dein Held stirbt wirst Du Dein Power-Up verlieren, und wieder mit Deiner Standardwaffe weitermachen.

Wenn Du Luke gewählt hast, bist Du außerdem in der Lage das Lichtschwert anzuwählen.



Laser Blaster

Standard Waffe



Flame Blaster

Tötet Feinde mit einem
Flammenstrahl



Proton Seeker

Diese Protonen Raketen aus reiner Energie
verfolgen die Feinde und zerstören Sie.



Rapid Ion Gun

Diese Waffe feuert einen mächtigen
Ionenstrahl.



Plasma Wave Blaster

Wenn Du diese Waffe auf Deine Feinde abfeuerst
bleibt kein Stein mehr auf dem anderen.



PLASMA SCHILD

Dieses Schild wird Dich für eine kurze Zeit vor feindlichen Schüssen beschützen.



GESUNDHEIT

Diese Power-Ups erhöhen Deine Lebensenergie.



BONUS

Dieses Symbol wird die Punktzahl des nächsten Objektes welches Du aufsammlst verdoppeln.



THERMAL DETONATOREN

Bei einer Explosion dieser Granaten hat keiner Deiner Feinde mehr eine Chance.



MACHT BÄLLE

Das Aufsammeln dieser Bälle erhöht die Kraft Deiner Macht.



LEBENS SCHWERT

Durch das Aufsammeln dieses Gegenstandes erhöhst Du Deine Lebensenergie.



EXTRALEBEN

Addiert ein weiteres Leben für Deinen Helden hinzu.

ERHÖHE DIE KRAFT DER MACHT

Es gibt eine Vielzahl von Power-Ups, welche die Kraft Deiner Macht erhöhen. Du kannst Sie sofort benutzen, oder für später aufheben.



HEALTH

Wandelt Lukes Kraft der Macht in Lebensenergie um.



ELEVATION

Ermöglicht es Luke zu fliegen.



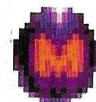
FREEZE

Luke benutzt dieses Symbol, um alle Feinde einzufrieren.



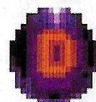
UNSICHTBAR

Luke wird unsichtbar.



GEHIRN KONTROLLE

Luke kann die Gehirne der Gegner lähmen, und sie so am angreifen hindern.



ABWEHREN

Luke wehrt die Schüsse der Gegner ab.



SUPER LICHTSCHWERT

Nach Aufnahme dieses Symbols kann Luke das Lichtschwert werfen und kontrollieren.



ANTI-BEWEGUNG

Verlangsamt die Bewegung der Feinde und derer Kugeln.

Beachte: Um das aufgenommene Symbol wieder zu deaktivieren, mußt Du nur in der Menüleiste das erste Icon (das Rebellen Symbol) anwählen.

EINIGE DER LEVELS

AREA 1. HOTH



HOTH



SNOWSPEEDER



AUSSERHALB DES AT-AT



INNERHALB DES AT-AT

AREA 2. ASTEROIDEN FELD



ASTEROIDEN FELD

AREA 3. DAGOBAH



DAGOBAH

AREA 4. DIE STADT ÜBER DEN WOLKEN



DIE WOLKENSTADT



ROBOTERFABRIK



KARBONIT GEFRIERKAMMER



REAKTOR

EINIGE FEINDE



Hoth Hog



Ice Cat



Wampa



Gundarc



Helio



Igua-Jaw



Ugnaught



Dagle

BOUNTY HUNTERS



DENGAR



4-LOM



BOSSK



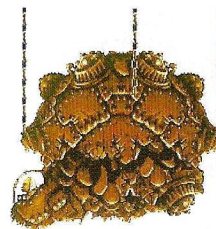
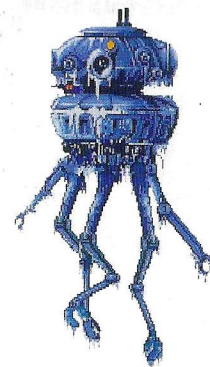
IG88

SNOW TROOPERS

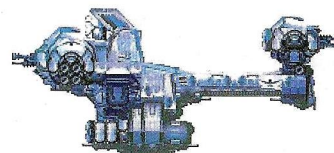


EINIGE DER ENDGEGNER

Imperialier Erforschungs
Droid



Ugharro Minen Zerstörer



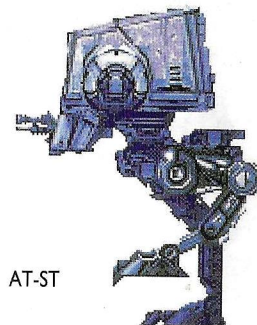
C-A-T (Angriffs-Kampf-Transporter)



Sumpf
Kreatur
Habogad



Wampa Biest



AT-ST

SPIEL KREDITS

LucasArts Entertainment Company Team:

Leitung und Design von
Kalani Streicher

Art Supervisor
Harrison Fong

Animation Supervisor
Jon Knoles

Art und Animation von
Jon Knoles
Harrison Fong
Paul Mica
Peter Chan

Associate Produzent
Wayne Cline

Lead Tester
Brett Tosti

Marketing Manager
Mary Bihr

Public Relations Manager
Sue Seserman

Produziert von
Kalani Streicher

Sculptured Software, Inc. Team:

Programmiert von Peter Ward
und Ryan Ridges

Musik und Sound Effekte arrangiert
und gespielt von Paul Webb

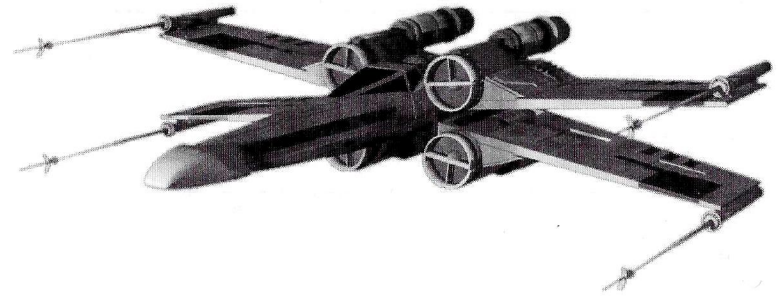
Art und Animation von
Mike Lott
Chris Hawkes
Heinee Hinrichsen
Joel Izatt
Virginia Sargent

Zusätzliche Programmierung
John Lund
Steve Aquirre

Projekt Management von
Hal Rushton

Special Thanks to George Lucas

STAR WARS®



Nimmt man einen korellianischen Schmuggler, eine entführte Prinzessin, einen Klotz von einem Kämpfer von Tatooine und den letzten der Jedi Ritter, erhält man den schlimmsten Alptraum des Imperiums - eine neue Hoffnung auf Freiheit. Begleite Luke Skywalker, Han Solo und Chewbacca auf dem größten Abenteuer in dieser Galaxis - Super Star Wars. Bahne Dir Deinen Weg durch Jawa GEBIET und nimm teil an einer Kneipenschlägerei in einer Bar im Mos Eisley Raumflughafen. Vermeide den Kontakt mit den tödlichen, imperialen Sturmtruppen, wahnwitzigen Alienformen und fordere Lord VADER, den Diener der dunklen Seite der Macht, zu einem Duell heraus. All dies, und unglaublich mitreißende 3D Grafiken, Musiken und Sound-Effekte wie man sie auf dem Super NES erwartet, und auch erwarten kann. Von den Machern die Dir schon den Klassiker der Science Fiction Filme gebracht haben. Greif Dir also Deinen Blaster, schnell! Dir Dein Lichtschwert um, und bekämpfe das bösartige Imperium in Deinem Streben nach galaktischem Frieden und Freiheit.

JVC

